

# Ressources : GeoSPM

1. [Consultation de cartes](#)
2. [Interroger une donnée](#)
3. [Mesurer, localiser](#)
4. [Téléchargement de données](#)
5. [Dessins sur une carte](#)
6. [Ajouter ses données](#)
7. [Édition \(Propriétaire donnée\)](#)



**PRÉFET  
DE SAINT-PIERRE  
ET MIQUELON**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

Direction des Territoires,  
de l'Alimentation,  
et de la Mer



Le Portail de l'information géographique de Saint-Pierre & Miquelon

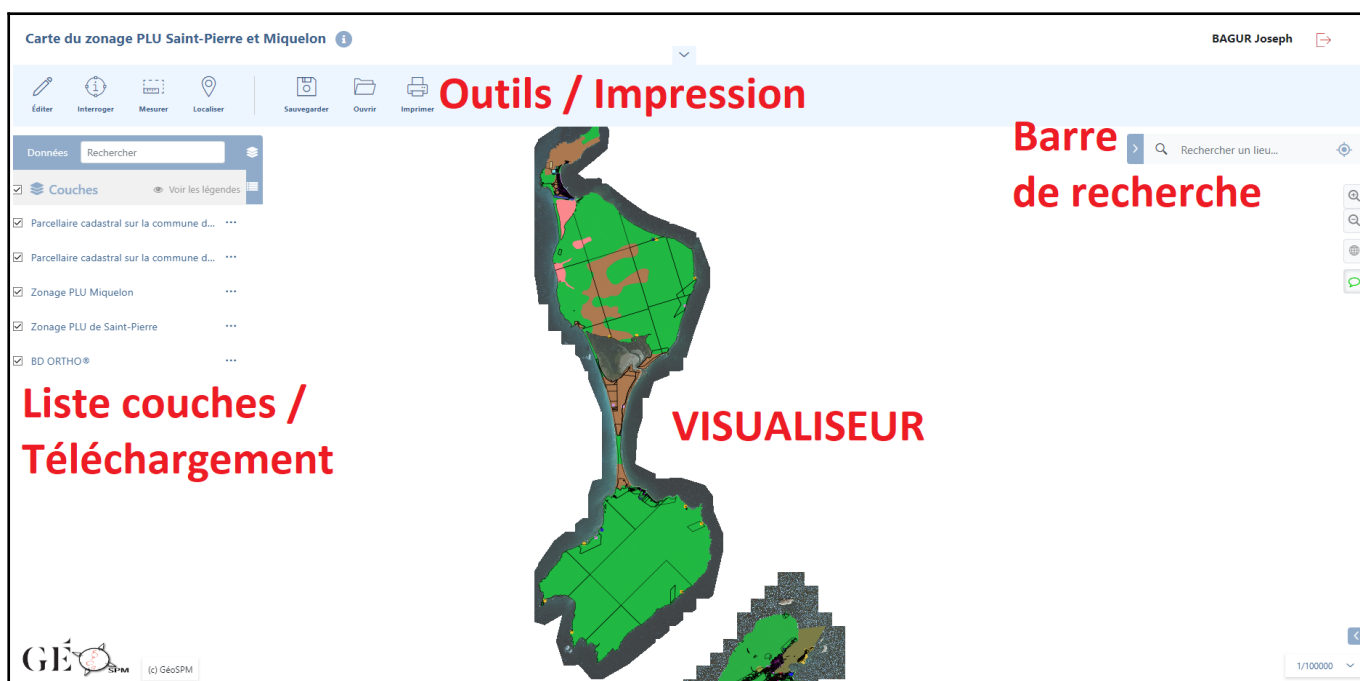
[www.geospm.com](http://www.geospm.com)

# Consultation de cartes

Depuis la page d'accueil de GeoSPM (<https://www.geospm.com/accueil>), cliquez sur « Cartothèque » pour consulter les cartes thématiques ou dans « catalogue » pour consulter la liste des données disponibles.

**!! Certaines données et cartes ne sont disponibles que pour les inscrits sur GeoSPM, la création de compte est donc recommandée !!**

Dans la Cartothèque vous pouvez sélectionner l'une des cartes disponible en cliquant sur l'encart « Visualiser la carte ».



Lors de la consultation d'une carte la disposition est telle que sur l'impression d'écran ci-dessus.

La donnée apparaît au centre, les outils sont en haut de l'écran et les couches peuvent être sélectionnées ou désélectionnées depuis l'encart à gauche de gestion de couches.

Utilisez la molette de la souris pour agrandir ou réduire la donnée, et le clic gauche pour se déplacer géographiquement. Dans l'encart de recherche, les adresses de Saint-Pierre et Miquelon sont identifiables, en cliquant dessus, la carte zoom sur l'adresse.

# Interroger une donnée

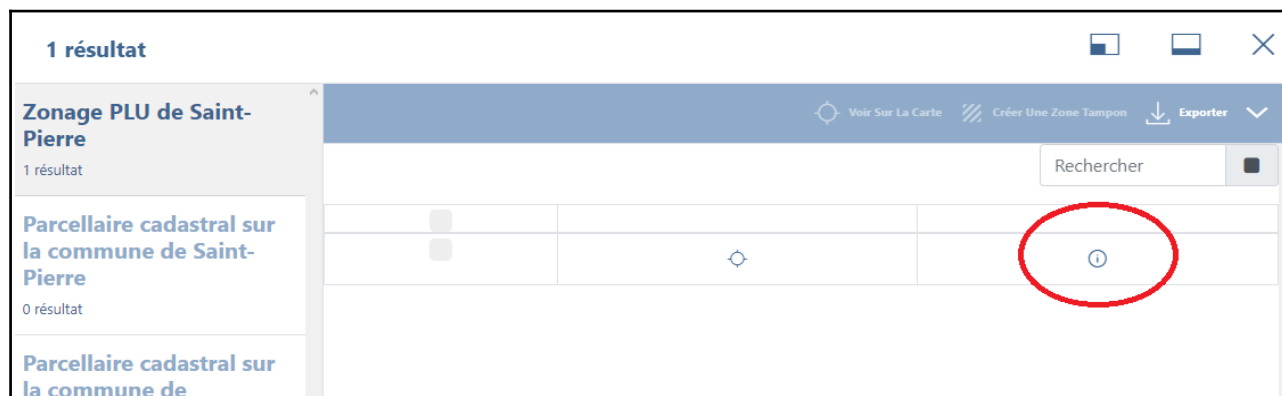
Dans l'encart des options en haut de page, l'option « Interroger » va nous servir à obtenir des informations sur les données présentes sur la couche.



L'interrogation peut se faire de plusieurs manières :

- Ponctuelle : recommandée pour les grands polygones
- Zone rectangulaire : recommandée pour un groupe d'objets
- Circulaire : utile pour estimer un périmètre autour d'un point d'intérêt
- Polygonale : recommandé pour obtenir toutes les entités dans une zone précise

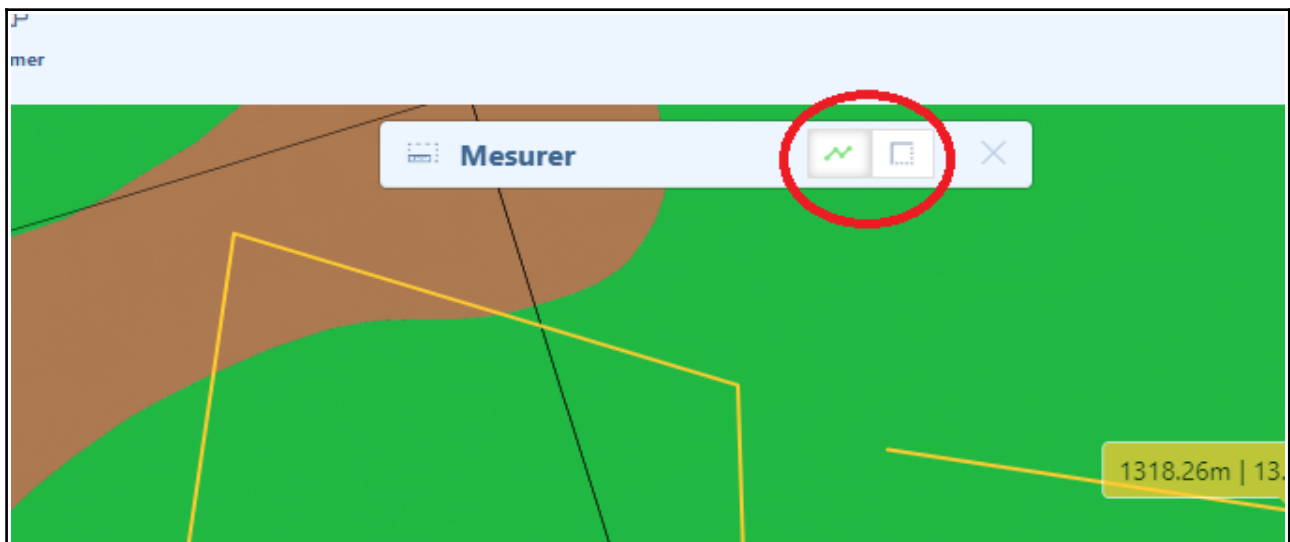
Une fois une zone sélectionnée, la fenêtre s'ouvre avec les couches intersectées dans la sélection (ici zonage et parcellaire) avec parfois peu d'information sur le tableau, il faut cliquer sur le « i » de l'entité souhaitée pour voir tous les détails de la table d'attribut



## Mesurer, localiser

Toujours dans les options en haut de page nous retrouvons l'outil « mesurer » qui va permettre de calculer une distance ou une aire. En cliquant dessus nous avons automatiquement la mesure de distance sélectionnée. Un clic gauche ou un double clic ajoute un sommet sur la distance à mesurer, cliquer à droite met fin à la mesure.

De la même manière, le calcul d'aire permet un tracé de polygone pour obtenir un résultat en m<sup>2</sup>, hectare ou kilomètre carré.



L'outil « localisation » va permettre de pointer la carte directement sur une zone programmée ou choisie. Il peut s'agir d'une parcelle ou d'une zone ajoutée manuellement par l'utilisateur.

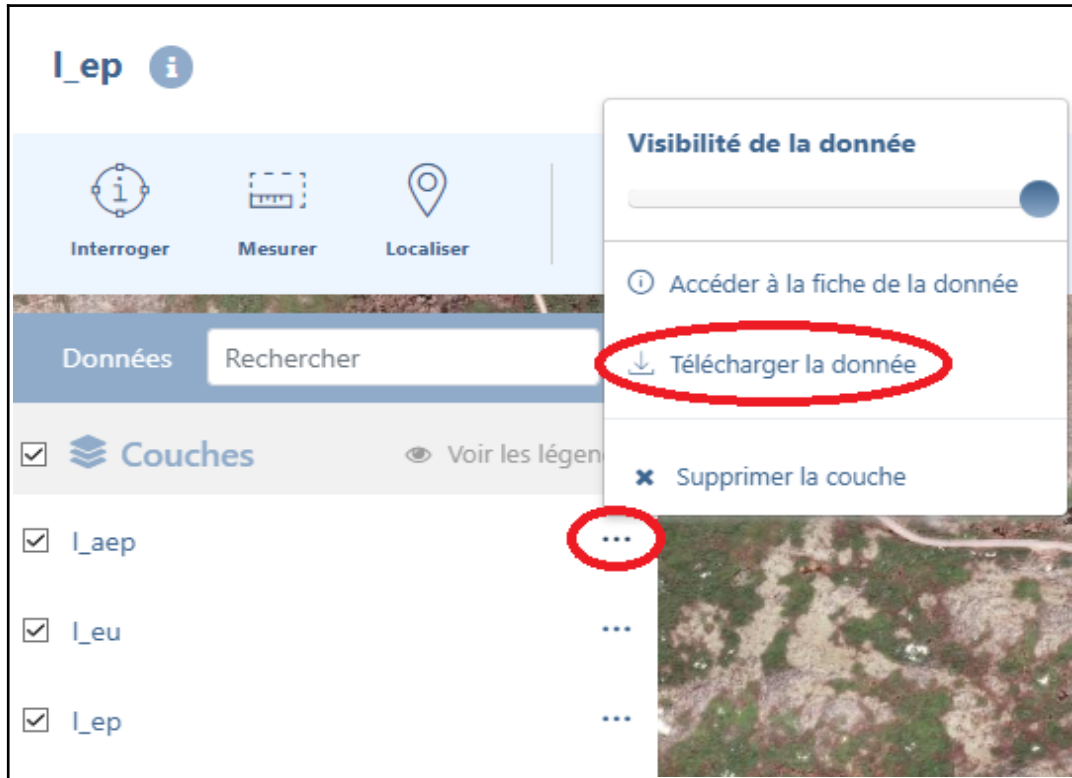
**Accéder aux zones prédéfinies**

---

Référence cadastrale

# Téléchargement de données

Pour le téléchargement de la ressource souhaitée, il est possible de sélectionner si l'on a les droits suffisants les trois petits points à droite de la couche où l'on ira cliquer sur « télécharger la donnée ».



Le lien de téléchargement nous redirige sur la page de téléchargement dans laquelle nous devons sélectionner un format (ESRI pour un usage sur Qgis, Comma Separated Virgule pour un usage uniquement attributaire, KML pour une intégration sur google earth pro etc.)

Choisissez ensuite la projection des données (RGSPM06 préféré, ou WGS 84 pour un usage sur des données plus génériques). Cliquez ensuite sur l'exécution directe, le téléchargement sera automatique ou il suffira de cliquer sur le lien 'télécharger' en bas à droite dans la colonne 'état'.

**Données vecteur**

Format des données: ESRI (fichier \*.shp)

Projection des données: RGSPM06 / UTM zone 21N [EPSG]

Extraire une partie des données sur un territoire

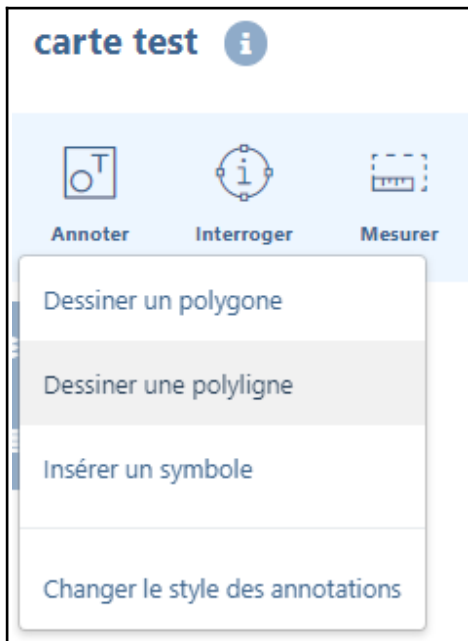
Exécution directe Exécution différée

Informations	Table(s) carto		Etat
	Table d'origine	Droits d'extraction	
Identifiant Geonetwork : 1063940 Nombre de tables : 3	l_aep	sans limitation	Le traitement est terminé. <a href="#">Télécharger</a>
	l_ep	sans limitation	
	l_eu	sans limitation	

# Dessins sur une carte

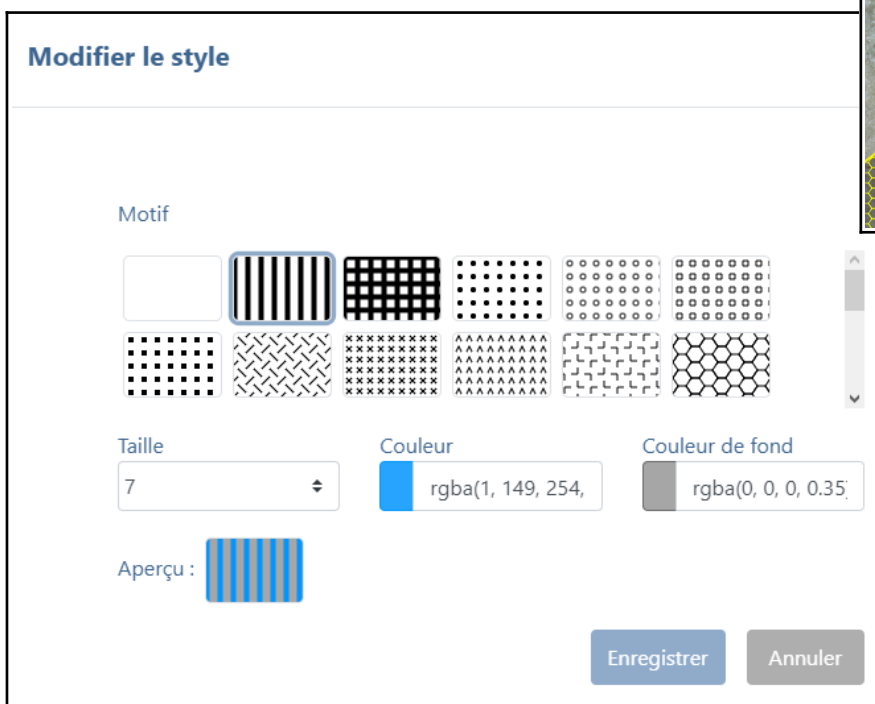
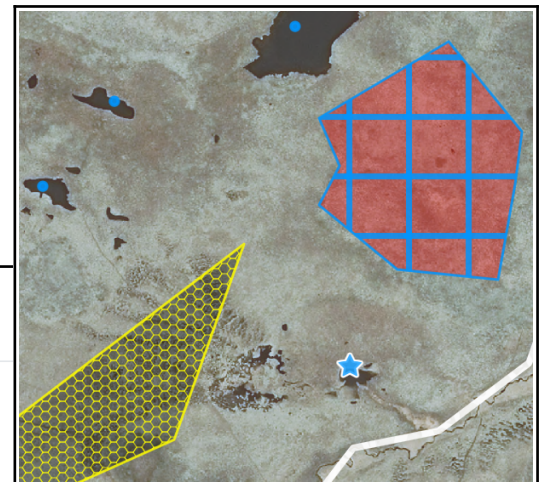
Pour annoter ou dessiner sur votre carte, vous pouvez utiliser cette option sur une carte disponible mais non pas sur le visualiseur d'une donnée des ressources locales.

L'encart est présent en haut à gauche de l'écran, et est assez explicite. Un polygone dessinera une aire sur votre carte, une polyligne une ligne à segments multiples ou uniques, et un symbole ajoutera un cercle bleu sur un lieu de votre choix.



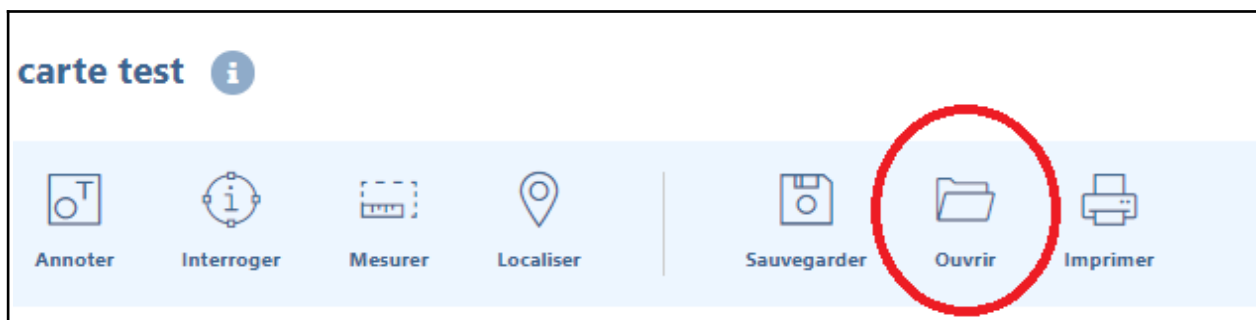
Si le motif ou la couleur ne vous vont pas pour la carte, vous pourrez le modifier dans « changer le style des annotations » sous les options de dessins

Vous pouvez ensuite modifier le motif du polygone ou de la ligne, ainsi que les de fond ou des motifs.



## Ajouter ses données

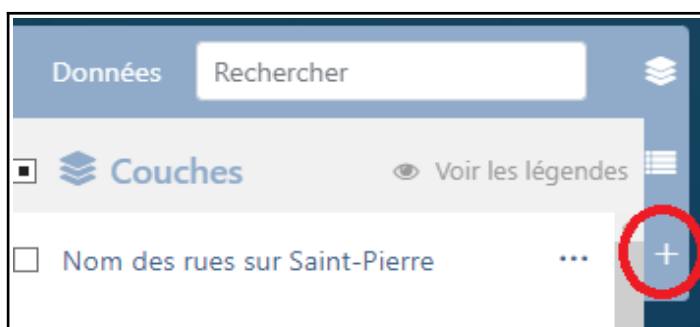
Vous avez la possibilité d'ajouter des données au format shp, mif/mid, tab, geojson, kml, csv ou bien encore des flux WFS ou WMTS sur votre carte dans GeoSPM. Les formats Geojson et SHP est assez courant et peut-être sélectionné par exemple comme format de téléchargement sur la plateforme ou également comme format sur QGIS lors de vos traitements.



Pour les **fichiers GEOJSON** seulement cliquez sur « Ouvrir » et trouvez le chemin vers votre fichier geojson pour l'ajouter. Le fichier chargera alors pour une durée plus ou moins longue selon sa taille et cliquez enfin « ouvrir ce fichier » pour l'ajouter à votre carte.

Vous pourrez alors jouer avec la transparence de votre couche et l'ordre de celle-ci pour faire ressortir vos données.

Si cette méthode ne vous convient pas ou que vous avez d'autres formats de données, vous pouvez ajouter vos données autrement en sélectionnant le « + » sous les couches et la légende. (**Pour le format SHP, il faut inclure tous les fichiers liés au shape comme le DBF, le PRJ, le SHX ou encore le CPG et le QMD**)



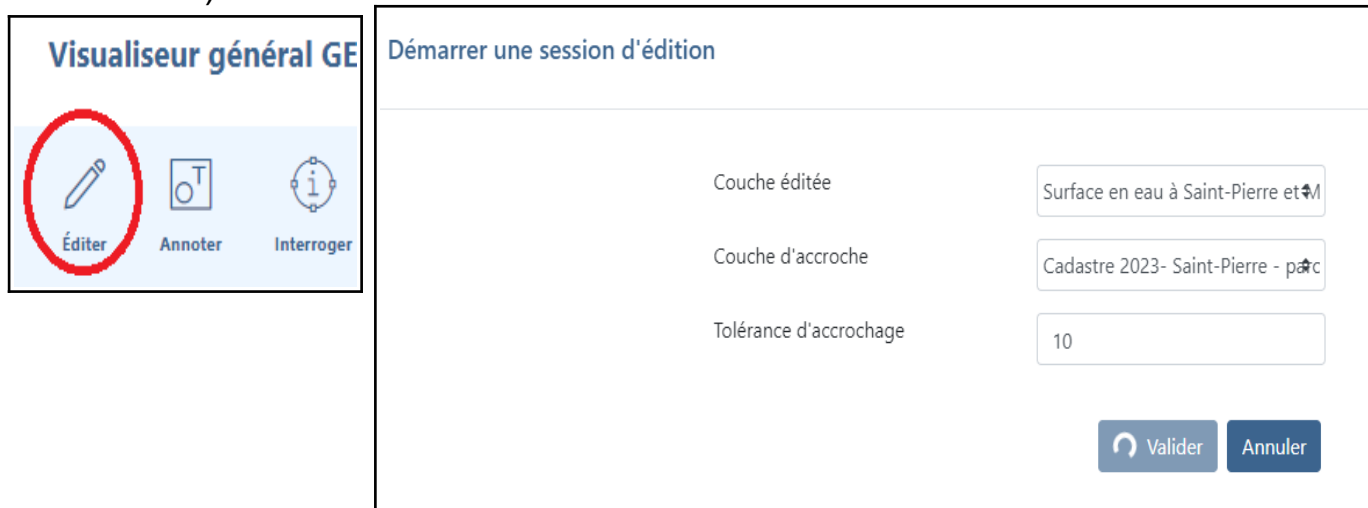
De la même manière que les dessins, vous pourrez ensuite modifier le style de votre couche, la couleur appliquée et le motif.

Vous pouvez également le glisser dans des sous-catégories sur le visualiseur général pour faciliter la lecture.

# Édition de couche

Si vous possédez des droits de modification sur une donnée (utilisateur avancé), vous pouvez modifier à tout moment la donnée en question. En haut à gauche de la carte vous trouverez un crayon d'édition.

Démarrez alors une nouvelle session d'édition, choisissez ensuite votre couche à modifier, et la couche d'accroche (si vos polygones sont basés sur certaines limites cadastrales, choisissez les parcelles comme couche d'accroche).



The image shows two parts of a software interface. On the left is a toolbar titled 'Visualiseur général GE' with three icons: a pencil labeled 'Éditer' (circled in red), a square with 'T' labeled 'Annoter', and a circle with 'i' labeled 'Interroger'. On the right is a dialog box titled 'Démarrer une session d'édition' with three input fields: 'Couche éditée' (Surface en eau à Saint-Pierre et M), 'Couche d'accroche' (Cadastré 2023- Saint-Pierre - p<sup>★</sup>c), and 'Tolérance d'accrochage' (10). At the bottom right are 'Valider' and 'Annuler' buttons.

Vous pouvez ensuite modifier les géométries et attributs des objets souhaités, en gardant en mémoire que ces modifications une fois validées sont irréversibles.

Une fois les modifications faites, pensez à enregistrer toutes vos actions avec le bouton « enregistrer », les modifications apparaîtront alors immédiatement et la base de donnée possédera les nouveaux attributs/géométries.